

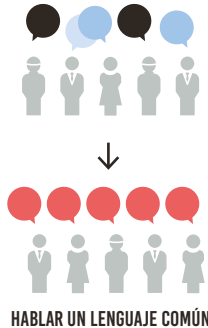
IDS BÁSICA BIM

FACILITANDO LA COLABORACIÓN



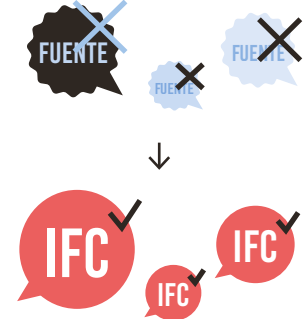
1. POR QUÉ INTERCAMBIAMOS INFORMACIÓN

El objetivo del intercambio sin ambigüedades es (re) utilizar la información sobre un edificio de forma eficiente y eficaz.



2. CÓMO INTERCAMBIAMOS INFORMACIÓN

Con la ayuda del estándar de datos abiertos IFC, intercambiamos información independientemente del software, durante todo el ciclo de vida de un edificio.

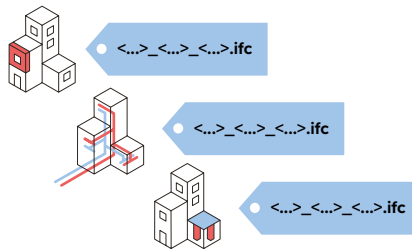


3. QUÉ ACORDAMOS PARA PERMITIR LA COLABORACIÓN

En este capítulo se analiza cómo se establece la estructura de los diferentes modelos parciales, de modo que sean intercambiables e interpretables.

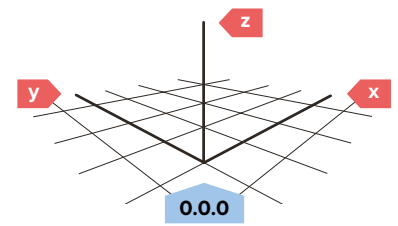
3.1 NOMBRE DEL CONTENEDOR DE INFORMACIÓN

- ✓ Asegúrese siempre de que la nomenclatura de los modelos parciales sea uniforme y coherente dentro de un proyecto.



3.2 POSICIÓN LOCAL

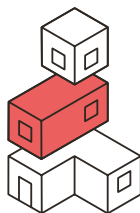
- ✓ Coordine la posición de los diferentes modelos parciales, estableciendo cuidadosamente un punto origen para todo el ciclo de vida del proyecto.



3.3 ORDENACIÓN Y DENOMINACIÓN DE LOS NIVELES DEL EDIFICIO

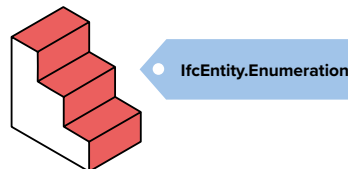
- ✓ Utilice una convención de nomenclatura coherente para cada modelo parcial.
- ✓ Asigne todos los objetos al nivel correcto del edificio.
- ✓ Nombre los niveles del edificio como IfcBuildingStorey.

IfcBuildingStorey-Name



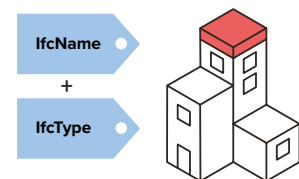
3.4 USO CORRECTO DE LAS ENTIDADES

- ✓ Use la entidad (Entity) más adecuada, tanto en la aplicación de origen como en la configuración de la entidad IFC. Complete con el tipo (TypeEnumeration) cuando sea posible para conseguir una mejor asignación y distinción del elemento.



3.5 ESTRUCTURA Y DENOMINACIÓN

- ✓ Asigne de forma consistente las propiedades Nombre y Tipo a los objetos, para una federación adecuada de los modelos parciales.



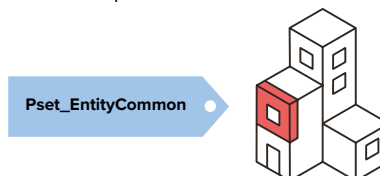
3.6 SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

- ✓ Asigne siempre a los objetos un código de clasificación conforme al sistema de clasificación acordado para el proyecto.



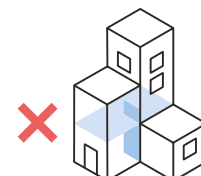
3.7 USO DE CONJUNTOS DE PROPIEDADES

- ✓ Para garantizar el mayor grado de interoperabilidad, siempre que sea posible, almacene las características de los objetos en las propiedades y Pset predefinidos por buildingSMART en el esquema IFC.



3.8 DUPLICADOS E INTERSECCIONES

- ✓ No se permiten duplicados dentro de un modelo parcial.
- ✓ En principio, no se permiten intersecciones de objetos dentro de un modelo parcial.



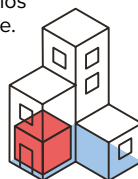
4. QUÉ INFORMACIÓN SE REQUIERE, COMO MÍNIMO, EN UNO DE LOS MODELOS PARCIALES

Acuerde qué información debe ser proporcionada, por quién y cuándo. Empiece con los aspectos recogidos en este capítulo y añada otros si fuera necesario.

4.1 ESPACIOS

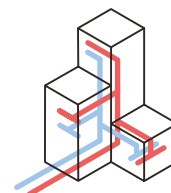
- ✓ Los espacios son volúmenes y áreas, delimitados por límites reales o teóricos, que cumplen una función en un edificio.
- ✓ Cree IfcSpace a partir de los espacios e indique su función.
- ✓ Para agrupar los espacios en zonas, utilice IfcZone.

IfcSpace / IfcZone



4.2 SISTEMAS RELACIONADOS CON LOS SERVICIOS DEL EDIFICIO

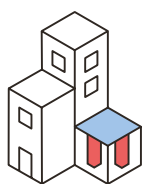
- ✓ Agrupe los objetos de servicios del edificio (instalaciones) que pertenezcan al mismo sistema cuando sea aplicable en un IfcDistributionSystem.



IfcSystem

4.3 CARGA PORTANTE / NO CARGA PORTANTE

- ✓ Para los objetos, cuando proceda, indique si la propiedad LoadBearing es TRUE o FALSE.

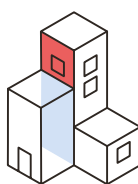


LoadBearing

4.4 INTERIOR / EXTERIOR

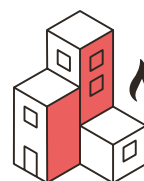
- ✓ Para los objetos, cuando proceda, indique si la propiedad IsExternal es TRUE o FALSE.

IsExternal



4.5 SEGURIDAD CONTRA INCENDIOS

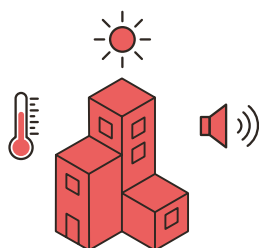
- ✓ En aquellos objetos que proceda (como muros, pilares, etc.), utilice las propiedades relacionadas definidas en el esquema IFC, como por ejemplo FireRating (resistencia al fuego).



FireRating

4.6 PROPIEDADES FÍSICAS DEL EDIFICIO

- ✓ Incorpore en los objetos las propiedades físicas relevantes del edificio.



4.7 MATERIAL

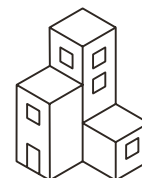
- ✓ Asigne un material a todos los objetos (IfcMaterial).
- ✓ En los compuestos, elija el material principal.
- ✓ Tenga cuidado con las propiedades adicionales en la denominación del material.



IfcMaterial

4.8 PROYECTO ESPECÍFICO

- ✓ Determine la información específica del proyecto necesaria para los usos BIM previstos y los objetivos del proyecto.



Licencia Creative Commons BY-ND 4.0 por digiGO. El texto íntegro de la licencia puede consultarse en <https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>, <https://creativecommons.org/>