

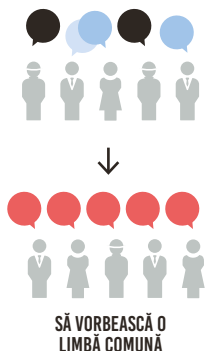
# BIM BASE IDS

FACILITAREA COLABORĂRII



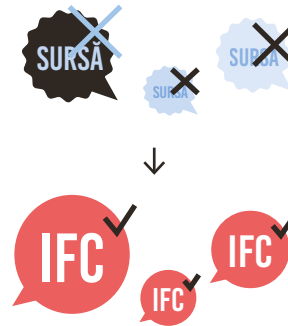
## 1. DE CE FACEM SCHIMB DE INFORMAȚII

Scopul schimbului lipsit de ambiguitate este de a (re) utiliza în mod eficient și eficace informațiile despre o construcție.



## 2. MODUL ÎN CARE FACEM SCHIMB DE INFORMAȚII

Cu ajutorul standardului de date deschise IFC, putem face schimb de informații într-o manieră independentă de software pe parcursul întregului ciclu de viață al unei construcții.

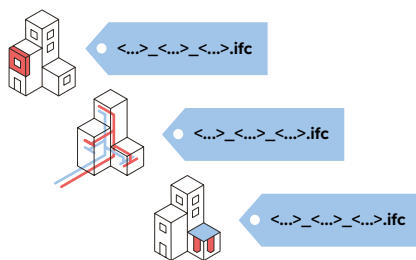


## 3. CE CONVENIM PENTRU A PERMITE COLABORAREA

În acest capitol discutăm despre modul în care este configurată structura modelelor individuale, astfel încât diferite modele să devină interschimbabile și interpretabile.

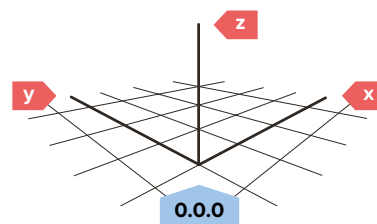
### 3.1 DENUMIREA FIȘIERULUI

- ✓ Asigurați întotdeauna o denumire uniformă și coerentă a modelelor individuale în cadrul unui proiect.



### 3.2 REFERȚIEREA LOCALĂ

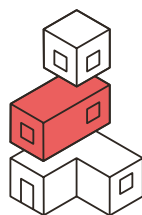
- ✓ Coordonează poziționarea modelelor individuale între ele ținând cont de punctul de origine.



### 3.3 ARANJAREA ȘI DENUMIREA NIVELURILOR DE CONSTRUCȚIE

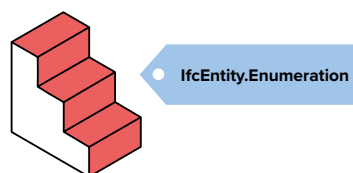
- ✓ Fiecare model individual utilizează o convenție de denumire coerentă.
- ✓ Atribuiți toate obiectele la etajul corect al clădirii.
- ✓ Atribuiți nivelurile de construcție numai ca `IfcBuildingStorey`.

`IfcBuildingStorey-Name`

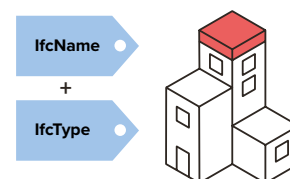


### 3.4 UTILIZAREA CORECTĂ A ENTITĂȚILOR

- ✓ Folosiți entitatea cea mai potrivită pentru obiect și completați-o cu o enumerare de tip, dacă este posibil.



- ✓ Atribuiți în mod consecvent proprietățile Nume și Tip obiectelor. Combinația, prin urmare, face clar ceea ce reprezintă.

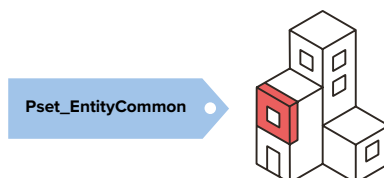


- ✓ Atribuiți întotdeauna obiectelor un cod de clasificare din minim patru caractere, în conformitate cu ultima versiune publicată, utilizată în țara respectivă.

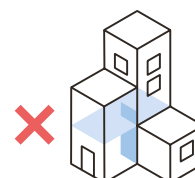
0 0 . 0 0

### 3.7 UTILIZAȚI SETURI DE PROPRIETĂȚI (PROPERTYSETS)

- ✓ Când se face transferul proprietăților, utilizați PropertySet-urile prescrise de buildingSMART în standardul internațional ori de câte ori este posibil.



- ✓ Nu este permisă duplicarea în cadrul unui model individual.
- ✓ În principiu, nu sunt permise intersecțiile de obiecte în cadrul unui model individual.



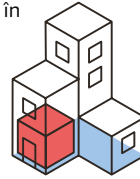
## 4. CE INFORMAȚII SUNT NECESARE CEL PUȚIN ÎN UNUL DINTRE MODELELE INDIVIDUALE

Stabiliți de comun acord ce informații trebuie furnizate de către cine și când. Începeți cu subiectele din acest capitol și completați-le dacă este necesar.

### 4.1 SPAȚII

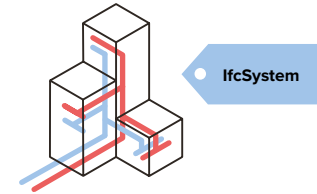
- ✓ Spațiile sunt: volume și arii, delimitate de limite reale sau virtuale, care au o funcție în cadrul unei construcții.
- ✓ Creați IfcSpace din spații și denumiți funcția.
- ✓ Pentru a grupa spațiile în zone, utilizați IfcZone.

IfcSpace / IfcZone



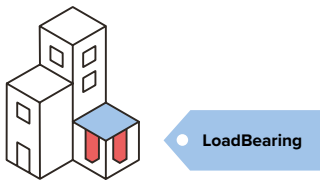
### 4.2 SISTEMLLE AFERENTE SERVICIILOR DE CONSTRUCȚII

- ✓ Gruparea obiectelor de servicii de construcții care aparțin aceluiași sistem, atunci când se aplică într-un IfcSystem.



### 4.3 PORTANT / NEPORTANT

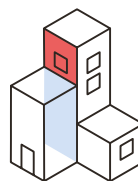
- ✓ Pentru obiecte, atunci când este cazul, se indică dacă proprietatea LoadBearing este TRUE sau FALSE.



### 4.4 INTERN / EXTERN

- ✓ Pentru obiecte, atunci când este cazul, se indică dacă proprietatea IsExternal este TRUE sau FALSE.

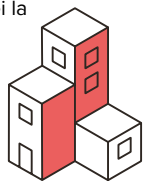
IsExternal



### 4.5 SIGURANȚA LA INCENDIU

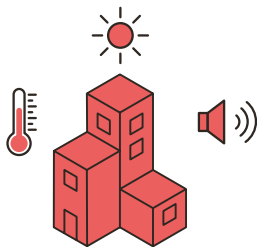
- ✓ Pentru obiecte, atunci când este cazul, se utilizează valorile FireRating (rezistența la penetrarea și propagarea focului) și se utilizează FireRatingR (rezistența la foc).
- ✓ Se utilizează proprietatea FireRating pentru valoarea rezistenței la penetrarea și răspândirea focului.

FireRating



### 4.6 PROPRIETĂȚI FIZICE ALE CLĂDIRILOR

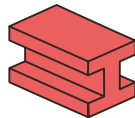
- ✓ Încorporați proprietățile fizicii relevante ale clădirii în obiecte.



### 4.7 MATERIAL

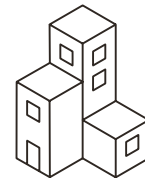
- ✓ Atribuirea tuturor obiectelor un material (IfcMaterial).
- ✓ În ansambluri, se alege materialul dominant.
- ✓ Fiți atenți la proprietățile suplimentare în denumirea materialului.

IfcMaterial



### 4.8 INFORMAȚII SPECIFICE PROIECTULUI

- ✓ Determinați informațiile specifice proiectului necesare pentru aplicațiile BIM preconizate și obiectivele proiectului.



Licensed under a Creative Commons BY-ND 4.0 license by digiGO  
The full license text is available at <https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>