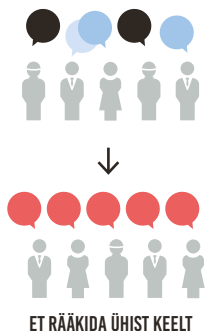




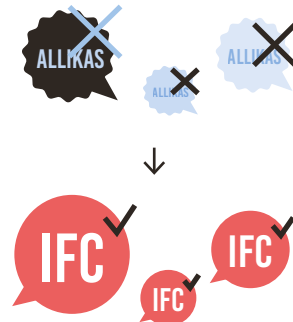
1. MIKS INFOT VAHETADA

Üheselt mõistetava infovahetuse eesmärk on (taas)kasutada ehitist puudutavat infot tõhusalt.



2. KUIDAS INFOT VAHETADA

IFC andmete avatud standardi abil saab infot vahetada tarkvarast sõltumatult ehitise kogu olelusringi jooksul.

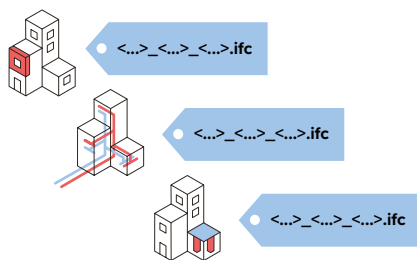


3. MILLES VÕIMALIKU KOOSTÖÖ JAOKS KOKKU LEPPIDA

See peatükk räägib, kuidas teemamudelite struktuur üles ehitada nii, et mudelid on vahetatavad ja mõistetavad.

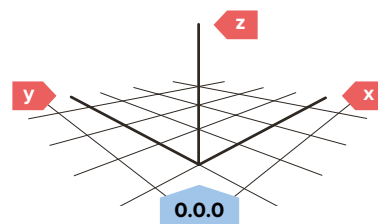
3.1 FAILI NIMI

- ✓ Projektis kasutatakse alati muutumatu ja süsteemseid teemamudelite nimesid.



3.2 LOKAALNE ASUKOHT

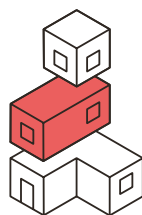
- ✓ Lepitakse kokku teemamudelite lokaalne asukoht, mis paigutatakse baaspunkti lähedale.



3.3 EHITISE TASANDITE KORRALDUS JA NIMETAMINE

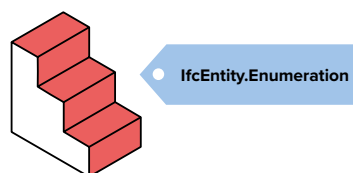
- ✓ Kõigis teemamudelites kasutatakse kokkulepitud süsteemset nimetamist.
- ✓ Kõik objektid määratakse ehitise õigele korrusele.
- ✓ Ehitise tasandid nimetatakse kui IfcBuildingStorey'd.

IfcBuildingStorey-Name



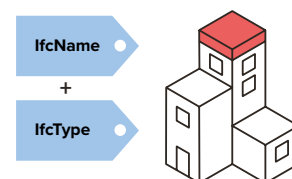
3.4 ÜKSUSTE (ENTITY) KORREKTNE KASUTAMINE

- ✓ Kasutatakse objektile kõige sobivamat Entity't ja võimaluse korral täiendatakse seda TypeEnumeration'iga.



3.5 STRUKTUUR JA NIMETAMINE

- ✓ Objektide atrubuudid nimi ehk Name ja tüüp ehk Type määratakse süsteemset. Nende kombinatsioonist selgub, mida objekt esindab.



3.6 KLASSEERIMISSÜSTEEM

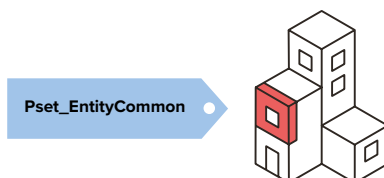
- ✓ Objektidele määratakse klassifikatsioonikood asjaomasel riigis viimati avaldatud versiooni järgi.



klassifikatsioonikood

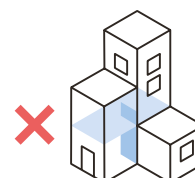
3.7 ATRIBUUTIDE KOMPLEKTIDE (PROPERTY SETS) KASUTAMINE

- ✓ Kus võimalik, kasutatakse atribuutide vahetamisel rahvusvahelises standardis buildingSMART kirjeldatud atribuutide komplekte ehk PropertySets'e.



3.8 KORDUSED JA LÕIKUMISED

- ✓ Kordused ühes teemamudelil ei ole lubatud.
- ✓ Objektide lõikumised ühes teemamudelil ei ole põhimõtteliselt lubatud.



4. VÄHIM NÕUTAV INFO ÜHES TEEMAMUDELIS

Lepitakse kokku, millist infot ja millal keegi esitab. Alustatakse selle peatüki punktidest ja vajaduse korral lisatakse uusi.

4.1 RUUMELEMENDID

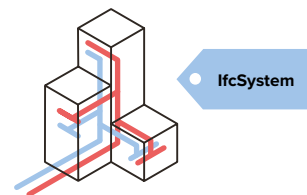
- ✓ Ruumelement on ruumala ja pindala, mis on ümbritsetud reaalse või teoreetilise piiridega ning millel on ehitises oma otstarve.
- ✓ Ruumelementidest moodustatakse IfcSpace ja nimetatakse selle funktsioon.
- ✓ Ruumelementide rühmitamiseks tsoonideks kasutatakse üksust IfcZone.

IfcSpace / IfcZone



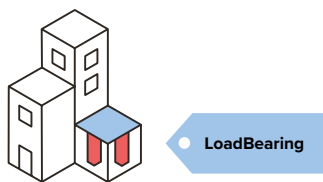
4.2 EHITISE TEHNOSÜSTEEMID

- ✓ Vajadusel rühmitatakse tehnosüsteemide objektid, mis kuuluvad samasse süsteemi atribuudi IfcSystem abil.



4.3 KANDEV JA MITTEKANDEV

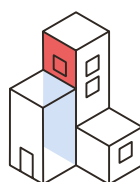
- ✓ Vajaduse korral lisatakse objektile atribuut LoadBearing väärtusega TRUE (õige) või FALSE (vale).



4.4 SISEMINE JA VÄLIMINE

- ✓ Vajaduse korral lisatakse objektile atribuut IsExternal väärtusega TRUE (õige) või FALSE (vale).

IsExternal



4.5 TULEOHUTUS

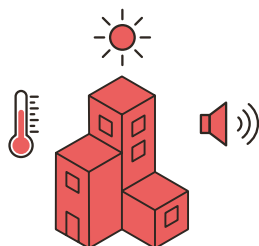
- ✓ Vajaduse korral kasutatakse objektide tulepüsivuse määramiseks atribuute FireRating (tihedus ehk terviklikkus ja soojusisolatsioonivõime) ja FireRatingR (kandevõime).
- ✓ Objekti tiheduse ehk terviklikkuse (E) ja soojusisolatsioonivõime (I) määramiseks kasutatakse atribuuti FireRating.

FireRating



4.6 EHITUSFÜÜSIKALISED OMADUSED

- ✓ Objektidele lisatakse asjakohased ehitusfüüsikalised omadused.



4.7 MATERJAL

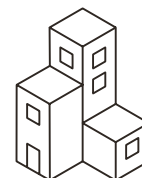
- ✓ Kõik objektid varustatakse atribuudiga IfcMaterial.
- ✓ Koostudele määratakse peamine materjal.
- ✓ Materjali lisaomaduste andmisel tuleb olla ettevaatlik.

IfcMaterial



4.8 PROJEKTIPÕHINE

- ✓ Kasutatavate BIM-rakenduste ja projekti eesmärkide saavutamiseks määratakse vajalik projektipõhine info.



Licensed under a Creative Commons BY-ND 4.0 license by digiGO
The full license text is available at <https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>